



Introduction

Ce guide vous accompagne pas à pas pour mettre en place votre dispositif Captain Kelly. Avant de démarrer, vérifiez que vous êtes bien connecté à Internet et que vous avez bien à côté de vous **deux appareils Android** (smartphone, tablette ou enceinte intelligente) dotés d'une **version Android supérieure ou égale à 8.0**.

L'un servira de **télécommande** enseignant pour piloter Captain Kelly, l'autre **diffusera les activités**.

Étape 1 : Associer les 2 appareils Android en Bluetooth



1. Sur les deux appareils, ouvrez le module « paramètres ».
2. Dans le module « paramètres », ouvrez les paramètres Bluetooth (ou les paramètres de l'appareil sur Android 12).
3. Changez le nom du premier appareil en « CKelly 1 ».
4. Changez le nom du second appareil en « CKelly 2 ».
5. **Associez les deux appareils** via le Bluetooth.

Étape 2 : Mettre à jour/installer l'application Google

Pour garantir le bon fonctionnement de l'analyse vocale de Captain Kelly, vous devez avoir la version la plus récente de l'application Google.



1. Ouvrez l'application « Play Store » sur vos **deux appareils**.
2. Cherchez « Google » dans la barre de recherche.
3. Cliquez sur le résultat « Google » et **mettez à jour ou installez l'application** si nécessaire.

Étape 3 : Installer l'application Captain Kelly sur vos deux appareils



1. Sur vos deux appareils, accédez à la page : captain-kelly.education.
2. Cliquez sur le bouton « Je télécharge l'application ».
3. Complétez le formulaire avec votre **email académique** et le **numéro UAI** de votre école.

Vous ne connaissez pas le code UAI de votre école ? Rendez-vous sur : www.education.gouv.fr/annuaire

4. Une fois le formulaire complété, vous pouvez **télécharger l'application**.

Il se peut que votre appareil affiche un message d'alerte : « Ce type de fichier peut endommager votre appareil. Voulez-vous vraiment conserver le fichier *app-prod-release.app* ? ».

Dans ce cas, cliquez sur OK. L'application n'endommagera en aucun cas votre appareil.

La suite sur la page suivante ...



Captain
Kelly

Guide de mise en place en 5 étapes

5. Ouvrez le fichier téléchargé pour procéder à l'installation de l'application.
6. Ouvrez ensuite l'application Captain Kelly et donnez toutes les autorisations demandées à l'application (appareil photo, contenus audio et localisation).
Aucune donnée n'est enregistrée, ni récupérée. Ces autorisations servent uniquement à garantir le bon fonctionnement de l'analyse vocale et l'analyse des images.
7. Gardez l'application ouverte tout en restant connecté à Internet pendant 3 à 5 minutes, le temps que l'application s'installe correctement.

Étape 4 : Activer la licence (à la première utilisation)

1. Sur les deux appareils, renseignez l'email académique de votre école quand vous y êtes invité.
2. Cliquez sur le bouton « Activer ma licence ».

Étape 5 : Appairer les deux appareils via Bluetooth



1. L'écran d'appairage du dispositif s'affiche. Vous pouvez désormais choisir quel appareil aura la fonction de télécommande et quel appareil diffusera les activités.
2. Choisissez « La télécommande » pour le premier appareil.
3. Choisissez « Captain Kelly » pour le second appareil.



Vous pouvez désormais lancer votre 1^{ère} activité avec Captain Kelly !
Être connecté à Internet n'est pas nécessaire pour utiliser Captain Kelly en classe.



De nombreuses ressources téléchargeables gratuitement sur captain-kelly.education

- Un guide du professeur des écoles qui détaille toutes les activités ;
- Un lot de 285 flashcards ;
- Des autocollants et une affiche Captain Kelly.



CYCLE 2 - CYCLE 3

*Conforme au cadre européen commun de référence pour les langues